

Mode d'emploi Speed-Master TRAIN

Etape 1 : Charger la batterie

- ⇒ Branchez la fiche secteur **A** sur une prise électrique 220 V
- ⇒ Chargez la batterie à 100 %
- ⇒ Branchez la fiche secteur **A** dans la prise **B** dans la valise
- ⇒ Eteignez le système en appuyant 2 x rapidement sur la touche Power = batterie éteinte/plus d'affichage.

Etape 2 : Mise en fonction de l'appareil

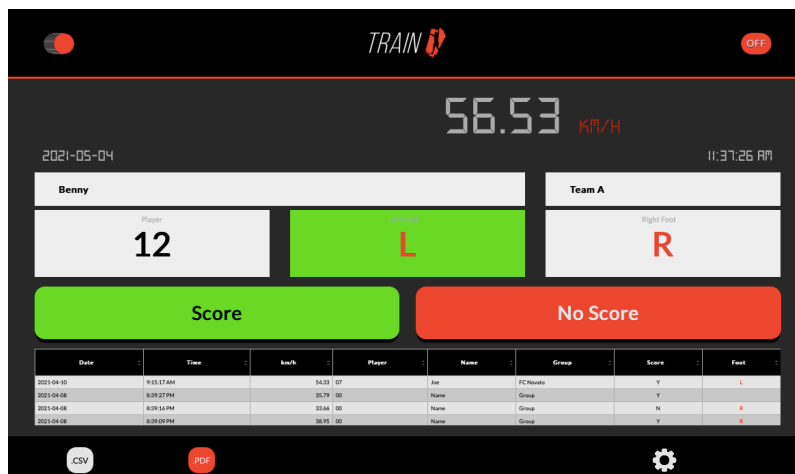
- ⇒ Appuyez 1 x rapidement sur le bouton **Power** pour placer le système en mode **12 V** (voir affichage)
- ⇒ Activez le wifi de votre appareil et connectez-vous au signal Wifi Speed-Master Train = **SM-Train APP**

Etape 3 : Connexion au navigateur internet

- ⇒ Ouvrez la page web speed-master local via un Navigateur Internet (Explorer, Edge, chrome, Firefox...)



- ⇒ Dans la barre de navigation, écrivez : **speed-master.be** uniquement => (*ne pas noter https://www.*)
- ⇒ L'application sera active immédiatement



Bouton
d'alimentation
POWER

Etape 4 : Enregistrement des données

- ⇒ Saisissez le numéro du joueur
- ⇒ Sélectionnez L-Foot (pied gauche) ou R-Foot (pied droit)
- ⇒ Saisissez au choix le prénom et/ou le nom ou désignation
- ⇒ Après l'exercice/tir, sélectionnez **Score** ou **No Score** pour validation

Etape 5 : Exporter les données

- ⇒ Exportez .CSV ou .PDF
- ⇒ Les données peuvent également être triées dans le navigateur => Sélectionnez le groupe (tri haut/bas)

Etape 6 : Eteignez le système

- ⇒ Via le bouton d'alimentation **POWER (Application speed-master.be)** sur votre appareil
- ⇒ Dans la valise, éteignez le système en appuyant 2 x rapidement sur la touche Power = batterie éteinte/plus d'affichage.